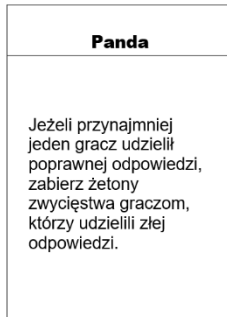


Słowniczek:

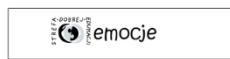


Karta bonusowa:

Na awersie znajduje się nazwa zwierzęcia.

Poniżej został zamieszczony tekst z treścią karty.

Na rewersie znajduje się rysunek zwierzęcia.



Karta emocji:

Na awersie znajduje się nazwa danej emocji.

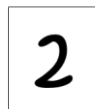
Na rewersie zostało umieszczone logo Strefy Dobrej Edukacji oraz napis *emocje*.



Karty głosowań:

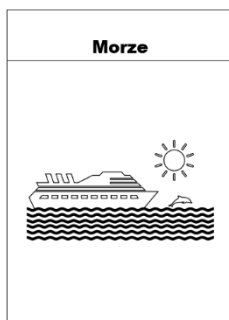
Na awersie każdej karty znajduje się liczba od 1 do 6.

Na rewersie została umieszczona nazwa zwierzęcia.



Żetony punktów:

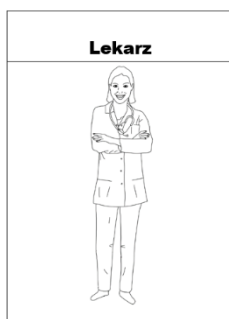
Zgodnie z liczbą, żeton z cyfrą 1 oznacza 1 punkt, a z cyfrą 2 – 2 punkty.



Karta miejsc:

Na awersie znajduje się nazwa miejsca.
Poniżej znajduje się rysunek przedstawiający to miejsce.

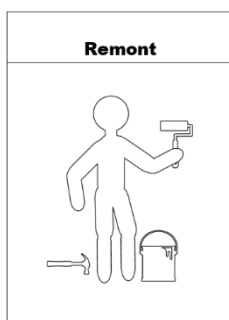
Na rewersie znajduje się napis *Karty miejsc* oraz logo Strefy Dobrej Edukacji.



Karta postaci:

Na awersie znajduje się nazwa postaci.
Poniżej znajduje się rysunek przedstawiający daną postać lub postaci.

Na rewersie znajduje się napis *Karty postaci* oraz logo Strefy Dobrej Edukacji.



Wydarzenia:

Na awersie znajduje się nazwa wydarzenia.
Poniżej znajduje się rysunek przedstawiający wydarzenie.

Na rewersie znajduje się napis *Wydarzenia* oraz logo Strefy Dobrej Edukacji.